RYDER CUP EO MÉXICO 2027

REGLAMENTO OFICIAL Y CONVOCATORIA

Mérida, Yucatán · 2, 3 y 4 de febrero de 2027

Versión Final

ARTÍCULO 1 — ESTRUCTURA DEL TORNEO

El torneo se disputará en 3 rondas durante 3 días consecutivos (martes a jueves) en campos de golf de Mérida, Yucatán. Participarán equipos de 4 jugadores, representando a 6 capítulos de Entrepreneurs' Organization (EO).

RONDA	DÍA / HORA	CAMPO	HOYOS	FORMATO
R1	Martes 2 de febrero, 6:00 PM – 10:00 PM	Provincia	18	A go-go de parejas
R2	Miércoles 3 de febrero, 11:00 AM	Yucatán Country Club (Campo El Jaguar)	18	Best Ball de parejas
R3	Jueves 4 de febrero, 7:00 AM	Yucatán Country Club (Campo El Jaguar)	18	Individual Stableford

ARTÍCULO 2 — CAPÍTULOS Y EQUIPOS

2.1 Capítulos participantes

El torneo estará conformado por 6 capítulos de EO (capítulos por confirmar).

2.2 Champion de Capítulo

- Cada capítulo designará a un Champion, quien fungirá como enlace y vocero oficial de su capítulo ante el Comité de Reglas y ante los demás capítulos.
- El Champion será responsable de atender y resolver las controversias internas de su capítulo antes de escalarlas al Comité de Reglas.
- El Champion podrá ser, o no, la misma persona designada como Capitán de alguno de los equipos del capítulo (Artículo 3); ambos roles son independientes entre sí.

2.3 Equipos

- Cada capítulo tendrá derecho a inscribir hasta 2 equipos.
- Cada equipo estará conformado por 4 jugadores, todos miembros activos de EO.
- Los equipos no podrán compartir jugadores entre capítulos.

2.4 Requisito de handicap por equipo

- La suma de los handicaps GHIN oficiales de los 4 jugadores del equipo deberá estar entre 60 (mínimo) y 90 (máximo) puntos.
- El handicap máximo individual considerado para efectos del torneo será de 27 puntos.

Un jugador podrá tener un handicap GHIN real superior a 27 (por ejemplo, 36); sin embargo, para efectos de la suma de handicaps del equipo y del cálculo de ajustes por ronda, su handicap se topará en 27.

Los equipos que no cumplan este rango deberán ajustar la lista de jugadores antes de la inscripción oficial.

ARTÍCULO 3 — CAPITANES DE EQUIPO Y NUMERACIÓN DE JUGADORES

- Los jugadores de cada equipo serán numerados según el orden escrito en la lista de inscripción, del J1 al J4.
- El jugador J1 es, por designación, el Capitán del equipo.
- El Capitán es el representante oficial del equipo ante el Comité de Reglas.

El Capitán de equipo es un rol distinto al Champion de Capítulo (Artículo 2.2); un mismo jugador podrá ocupar ambos roles, pero no es obligatorio.

ARTÍCULO 4 — FORMATOS DE JUEGO, HANDICAPS Y NOMENCLATURA DE PAREJAS

4.1 Reglas generales de handicap

- Se utilizará el handicap oficial GHIN de cada jugador.
- El handicap GHIN quedará congelado (fecha de corte) el 31 de diciembre de 2026 para efectos del torneo.
- Si un jugador no cuenta con GHIN, deberá entregar su handicap firmado (por su club o autoridad correspondiente) para respaldo del Comité.
- El handicap máximo individual considerado para cualquier cálculo del torneo será de 27 puntos, conforme al Artículo 2.4.

El handicap de cada jugador (o pareja, según el caso) será ajustado automáticamente por el Comité según el formato de cada ronda, conforme se describe a continuación.

4.2 Nomenclatura de parejas

A cada equipo se le asignarán las parejas según la siguiente nomenclatura fija, con base en la numeración de sus jugadores (Artículo 3):

- Pareja A: J1 + J3
- Pareja B: J2 + J4
- Pareja C: J1 + J4
- Pareja D: J2 + J3

En la Ronda 1 y la Ronda 2, los enfrentamientos se organizan por nomenclatura de pareja: todas las Parejas A de los distintos equipos competirán entre sí, y todas las Parejas B competirán entre sí (y así sucesivamente según la nomenclatura de cada ronda).

4.3 Ronda 1 — A go-go de parejas (Martes 2 de febrero, 6:00 PM – 10:00 PM | Provincia | 18 hoyos)

Se disputará con las Parejas A y B de cada equipo (ver nomenclatura anterior).

- Handicap de pareja: promedio de los 2 handicaps individuales (suma ÷ 2) al 60%, redondeado al entero más cercano.

Ejemplo: J1 = 10, J2 = 27 → suma 37 ÷ 2 = 18.5 → 18.5 × 60% = 11.1 → ajuste = 11.

- Cada partido otorgará: 3 puntos por victoria, 1 punto por empate, 0 puntos por derrota.
- Puntos máximos de la ronda: 6 (3 puntos por cada pareja).

4.4 Ronda 2 — Best Ball de parejas (Miércoles 3 de febrero, 11:00 AM | Yucatán Country Club, Campo El Jaguar | 18 hoyos)

Se disputará con las Parejas C y D de cada equipo (ver nomenclatura anterior).

- Handicap individual: 70% del handicap de cada jugador, redondeado al entero más cercano.

Ejemplo: J1 = 10 → 10 × 70% = 7.0 → ajuste = 7.

- Cada jugador jugará su propia bola; contará el mejor score individual de la pareja en cada hoyo (Best Ball).
- Cada partido otorgará: 3 puntos por victoria, 1 punto por empate, 0 puntos por derrota.
- Puntos máximos de la ronda: 6 (3 puntos por cada pareja).

La Calcuta de equipos, correspondiente a esta ronda, se realizará el martes por la noche (ver Artículo 14).

4.5 Ronda 3 — Individual Stableford (Jueves 4 de febrero, 7:00 AM | Yucatán Country Club, Campo El Jaguar | 18 hoyos)

Formato individual; cada jugador jugará su propia tarjeta bajo el sistema Stableford.

- Handicap individual: 80% del handicap de cada jugador, redondeado al entero más cercano.

Ejemplo: J1 = 10 → 10 × 80% = 8.0 → ajuste = 8.

- Los foursomes de esta ronda se integran conforme al procedimiento descrito en el Artículo 5.
- El jugador de cada foursome que obtenga más puntos Stableford otorgará 3 puntos a su equipo.
- Puntos máximos de la ronda: 12 (3 puntos por cada uno de los 4 jugadores del equipo, si cada uno gana su respectivo foursome).

La Calcuta de jugador, correspondiente a esta ronda, se realizará el martes por la noche (ver Artículo 14).

Tabla de puntos Stableford:

- Eagle o mejor: 4 puntos
- Birdie: 3 puntos
- Par: 2 puntos
- Bogey: 1 punto
- Doble bogey o peor: 0 puntos

ARTÍCULO 5 — EMPAREJAMIENTOS Y SORTEOS (PAIRINGS)

El software del torneo contará con las asignaciones de parejas y foursomes de todas las rondas.

- El sorteo de la Ronda 1 (A go-go) será realizado por el Comité antes del martes.
- El sorteo de las Rondas 2 y 3 se realizará el martes por la noche.
- En la Ronda 3, los foursomes se integran agrupando a los jugadores por su número (J1 con J1, J2 con J2, J3 con J3, J4 con J4) de los distintos equipos sorteados.

ARTÍCULO 6 — SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Cada equipo competirá por un máximo de 24 puntos a lo largo del torneo:

RONDA	PUNTOS MÁXIMOS
R1 — A go-go	6 puntos
R2 — Best Ball	6 puntos
R3 — Individual Stableford	12 puntos
TOTAL	24 puntos

ARTÍCULO 7 — DETERMINACIÓN DE GANADORES

7.1 Capítulo ganador

Se determinará con base en el promedio de puntos obtenidos por los equipos participantes de cada capítulo: se sumarán los puntos totales de todos los equipos del capítulo y se dividirán entre el número de equipos que compitieron por ese capítulo.

El 2° y 3° lugar se asignarán bajo el mismo criterio, en orden descendente de promedio de puntos.

7.2 Equipo ganador

Se determinará con la suma total de los puntos obtenidos por ese equipo en las 3 rondas (máximo 24 puntos).

El 2° y 3° lugar se asignarán bajo el mismo criterio, en orden descendente de puntos totales.

7.3 Jugador ganador del torneo

Se determinará con los puntos Stableford obtenidos en la Ronda 3, comparando a todos los jugadores del torneo entre sí (no solo dentro de su propio foursome).

ARTÍCULO 8 — PREMIOS

8.1 Premios por posición

CATEGORÍA	LUGAR	PREMIO
Capítulo	1°, 2° y 3° lugar	Trofeo
Equipo	1°, 2° y 3° lugar	Trofeo
Jugador ganador del torneo	1er lugar	Laptop

8.2 Premios especiales por hoyo

PREMIO	RONDA	HOYO(S)	CRITERIO	GALARDÓN
Nearest to the Pin	Ronda 3	Todos los Par 3	Golpe más cercano a la bandera	Tableta Samsung
Straight Drive	Ronda 3	Hoyo 18	Bola más cercana al centro del fairway	Tableta Samsung

Los premios especiales por hoyo están abiertos a todos los jugadores del torneo y son independientes de la puntuación por equipos, capítulos o del jugador ganador del torneo.

ARTÍCULO 9 — CRITERIOS DE DESEMPATE

9.1 Desempate — Capítulo (cualquier posición)

En caso de empate en el promedio de puntos entre dos o más capítulos, en cualquiera de las posiciones (1°, 2° o 3° lugar), tendrá prioridad el capítulo cuyos equipos tengan la menor suma de handicaps GHIN.

9.2 Desempate — Equipo (cualquier posición)

En caso de empate en puntos totales entre dos o más equipos, en cualquiera de las posiciones (1°, 2° o 3° lugar), tendrá prioridad el equipo con la menor suma de handicaps GHIN de sus 4 jugadores.

9.3 Desempate — Jugador ganador

- 1° Menor handicap GHIN individual.
- 2° Si el handicap es el mismo, tendrá prioridad quien cuente con GHIN oficial registrado.
- 3° Menor número de golpes en el hoyo con mayor índice de dificultad (hándicap de hoyo 1) de la Ronda 3.
- 4° Si persiste el empate, se continuará sucesivamente con el siguiente hoyo más difícil hasta desempatar.

ARTÍCULO 10 — REGLAS DE JUEGO

- El torneo se regirá bajo las Reglas Oficiales de Golf de la USGA vigentes.
- No se permitirán mulligans en ninguna ronda.
- No se jugará con preferred lies; la bola se jugará como está en todo momento.
- El árbitro oficial intervendrá únicamente en casos de controversia o duda reglamentaria.
- La autoridad deportiva máxima del torneo será el Director de Competencia.

ARTÍCULO 11 — SUSTITUCIÓN DE JUGADORES

- Se permitirá la sustitución de jugadores dentro de un equipo ya inscrito hasta antes de iniciar el torneo (previo al inicio de la Ronda 1).
- Una vez iniciado el torneo, la lista de jugadores del equipo quedará cerrada.

ARTÍCULO 12 — UNIFORMES

Cada equipo será responsable de coordinar sus tres uniformes para el torneo (uno por cada ronda).

ARTÍCULO 13 — CONTROVERSIAS Y SANCIONES

- Las controversias internas de un capítulo (entre jugadores o equipos de un mismo capítulo) deberán ser atendidas en primera instancia por el Champion de ese capítulo (Artículo 2.2), antes de escalarse al Comité de Reglas.
- Toda controversia deberá reportarse al árbitro oficial antes de abandonar el hoyo donde ocurrió el incidente.
- La resolución del árbitro será definitiva en cancha. Las apelaciones deberán presentarse al Director de Competencia.
- El Director de Competencia será la máxima autoridad técnica y su decisión será inapelable.
- Cualquier infracción a las Reglas USGA será penalizada conforme al reglamento oficial.
- La manipulación de scores o la falsificación de resultados resultará en la descalificación del jugador y su equipo.

ARTÍCULO 14 — PROGRAMA SOCIAL

DÍA	HORA	ACTIVIDAD
Martes 2 de feb.	6:00 PM – 10:00 PM	Ronda 1 (Provincia, 18 hoyos), Sorteo de Rondas 2 y 3, Cena, Calcuta de equipos (R2) y Calcuta de jugador (R3)
Miércoles 3 de feb.	11:00 AM	Ronda 2 (Yucatán Country Club, Campo El Jaguar, 18 hoyos)
Miércoles 3 de feb.	Tarde	Get together after golf
Jueves 4 de feb.	7:00 AM	Ronda 3 (Yucatán Country Club, Campo El Jaguar, 18 hoyos)
Jueves 4 de feb.	Tarde	Comida de premiación

ARTÍCULO 15 — CONVOCATORIA E INSCRIPCIÓN

- Podrán participar únicamente miembros activos de Entrepreneurs' Organization (EO).
- Costo de inscripción regular: $17,000 por persona (IVA incluido), del 1 de octubre al 31 de diciembre de 2026.
- Costo de inscripción tardía: $20,000 por persona*, a partir del 1 de enero y hasta el 31 de enero de 2027.
- Fecha de corte del handicap GHIN: 31 de diciembre de 2026.
- Sustitución de jugadores: permitida hasta antes de iniciar el torneo.

**Montos preliminares, sujetos a confirmación.*